

GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY

presented by



FAQ & Turnierinformation

Warum an der GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz teilnehmen?

Golfer auf der ganzen Welt spielen bereits virtuell auf TrackMan-Simulatoren Golf, um ganzjährig zu trainieren und ihr Spiel zu verbessern. Die GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz gibt SpielerInnen die Möglichkeit, sich virtuell und im Rahmen einer digitalen Turnierserie zu messen.

Wie funktioniert es?

Die Serie besteht aus 5 Turnieren, welche jeweils in einem Zeitfenster von ca. 3 Wochen gespielt werden können. Pro Turnier können in 4 Handicap-Gruppen Punkte gesammelt werden, welche für die Order of Merit der Turnierserie zählen.

Jeder Teilnehmer hat zwei Versuche pro Turnier.

Wo kann gespielt werden?

Turnierrunden können nur in einem TrackMan-Simulator gespielt werden, auf dem TrackMan Performance Studio 10. oder höher ausgeführt wird - in Golfclubs aber auch zu Hause.

Besuchen Sie [TrackMan.com/locator](https://www.trackman.com/locator) oder nutzen Sie die TrackMan Golf-App, um eine TrackMan-Indoor-Golfanlage in Ihrer Nähe zu finden.

Wie hoch ist das Entry Fee?

Die Teilnahmegebühr beträgt 30 Euro bzw. 15 Euro für U18 SpielerInnen und berechtigt zur Teilnahme an allen 5 Turnieren der Serie. Etwaige Kosten für die Nutzung von TrackMan-Simulatoren sind von den Teilnehmern zu tragen.

Was ist das TrackMan-Handicap?

Ihr TrackMan-Handicap ist ein Maß für Ihre Spielfähigkeiten im virtuellen Golf. Das TrackMan Handicap ist vom World Handicap System (WHS) inspiriert und ermöglicht den Spielern einen fairen Wettbewerb und die Förderung der Inklusion im Spiel. Wenn Sie mit einem TrackMan-Konto angemeldet sind, erhalten Sie Sie nach Ihrer ersten Runde Virtual Golf ein TrackMan-Handicap. Für die Teilnahme an der Turnierserie sind zwei Runden Virtual Golf Pflicht. Ab diesem Zeitpunkt wird Ihr TrackMan-Handicap nach jeder Runde Virtual Golf automatisch aktualisiert.

Wie erhalte ich mein TrackMan-Handicap (neuer Golfer)?

- Um ein TrackMan Handicap zu erhalten, muss nur eine Runde mit 9 oder 18 Löchern gespielt werden; Es sind keine Teilrunden erlaubt. Für die Teilnahme am Turnier sind 2 Runden notwendig.
- In einer Runde, die für Ihr TrackMan-Handicap zählt, können KEINE Mulligans genommen werden
- Runden müssen mit einer Gimme-Distanz von 3,7 m oder weniger **oder mit der Auto Putt Funktion** gespielt werden.

Ihr TrackMan-Handicap wird aus den besten 8 Ergebnissen der letzten 20 Runden berechnet. Wenn ein neuer Punktestand übermittelt wird, wird das TrackMan-Handicap eines Spielers automatisch auf die letzten 20 Ergebnisse aktualisiert. Das Handicap eines Spielers wird normalerweise sofort nach dem Hochladen seiner Runde aktualisiert. Ein neuer Golfspieler muss nicht über 20 Ergebnisse verfügen, um ein vollständiges TrackMan-Handicap zu erreichen. Stattdessen verwenden wir die Tabelle, um das Handicap zu ermitteln, bis die vollen 8 von 20 Ergebnisse verwendet werden können.

Number of score differentials in scoring record	Score differential(s) to be used in calculation of TrackMan Handicap	Adjustment
1	Lowest 1	-2.0
2	Lowest 1	-2.0
3	Lowest 1	-2.0
4	Lowest 1	-1.0
5	Lowest 1	0
6	Average of lowest 2	-1.0
7 or 8	Average of lowest 2	0
9 to 11	Average of lowest 3	0
12 to 14	Average of lowest 4	0
15 to 16	Average of lowest 5	0
17 or 18	Average of lowest 6	0
19	Average of lowest 7	0
20	Average of lowest 8	0

Der Grund für die Anpassung der ersten Runden liegt darin, dass für die Berechnung des TrackMan-Handicaps des Spielers weniger Daten zur Verfügung stehen. Diese Schutzmaßnahme schützt daher andere Spieler, deren Handicaps anhand einer stabileren Punktbilanz berechnet werden. Darüber hinaus spielt ein Spieler normalerweise alle fünf Runden sein Können aus. Wenn nur drei oder vier Ergebnisse vorliegen, hat der Spieler möglicherweise noch nicht sein Potenzial ausgeschöpft.

Wo finde ich mein neues TrackMan Handicap?

Ihr TrackMan-Handicap finden Sie in der TrackMan Golf-App oder während Sie bei TPS angemeldet sind.

Ich glaube nicht, dass mein TrackMan-Handicap meine Spielfähigkeiten widerspiegelt. Kann ich es selbst ändern?

Sie können das TrackMan-Handicap nicht manuell ändern. Die einzige Möglichkeit, das Handicap zu beeinflussen, besteht darin, mehr Runden zu spielen.

Es wurden Schutzmaßnahmen eingeführt, um jede Behinderungsmanipulation zu verhindern. Der TrackMan Handicap speichert Ihr niedrigstes Handicap innerhalb eines Zeitraums von 365 Tagen und verhindert eine extreme Aufwärtsbewegung. Es wird ein „Hard Cap“ angewendet, das jede Erhöhung um mehr als 3,0 Schläge gegenüber dem Low TrackMan Handicap in diesem Zeitraum von 365 Tagen begrenzt.

TURNIERREGELN

Allgemein

Die GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz wird als Serie von fünf 18-Loch-Einzel-Net-Stroke-Play-Turnieren im Zeitraum von 1.11.2024 bis 16.02.2025 durchgeführt.

Jede Veranstaltung wird auf die gleiche Weise wie ein traditionelles Outdoor-Turnier gespielt. Es gelten die gleichen Golfregeln wie für Indoor-/Virtual-/Simulatorspiele. Demnach darf ein Spieler eine Turnierrunde nicht mit mehr als 14 Schläger starten. Wenn er/sie mit weniger als 14 Schlägern gestartet ist oder einen Schläger im regulären Spielverlauf beschädigt, kann er/sie einen oder mehrere Schläger hinzufügen oder ersetzen, sofern die Gesamtzahl 14 nicht überschreitet.

Abschläge dürfen nur auf der Tee Box gespielt werden.

Spieler dürfen keine Ausrichtungsstäbe oder andere Gegenstände auf der Schlagfläche platzieren, um die Schlagrichtung zu bestimmen. Davon ausgenommen sind die Schlagmatten selbst, die im Allgemeinen in einer Linie mit dem Bildschirm platziert werden, da sie als Teil des Grunddesigns eines Golfsimulators gelten.

In einigen Golfsimulatoren ist auf der Schlagfläche eine „Schlagzone“ markiert, die der Radarkalibrierung dient und angibt, wo der Ball für eine optimale Verfolgung platziert werden sollte. Obwohl dies als indirekte Zielhilfe betrachtet werden könnte – auch wenn es dem Spieler nicht dabei hilft, in eine bestimmte Richtung zu schlagen – stellen diese Indikatoren keinen Verstoß gegen die Regeln dar. Es ist auch akzeptabel, den Zielkalibrierungspunkt auf dem Schlagbildschirm selbst zu markieren.

Registrierung

Für die Teilnahme ist eine Registrierung zur Turnierserie erforderlich:

<https://www.golf.at/sport/golf-austria-indoor-trophy-presented-by-mercedes-benz/>

TrackMan-Konto

Für die Teilnahme und Teilnahme an einem Turnier ist ein TrackMan-Konto erforderlich. Teilnehmer, die noch kein TrackMan-Konto haben, können eines in der TrackMan Golf-App erstellen. Teilnehmer dürfen während der Teilnahme an der GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz nur ein Konto erstellen und verwenden. TrackMan und das Regelkomitee behalten sich das Recht vor, Teilnehmer zu disqualifizieren, bei denen festgestellt wird, dass sie mehr als ein Konto verwendet haben.

Achtung: Vor- und Nachname sowie Geschlecht sind verpflichtend auszufüllen

Spielanleitung

Sobald Spieler ein TrackMan-Konto erstellt und sich über golf.at für die Turnierserie registriert haben, sind sie spätestens ab dem Folgetag um 9:00 Uhr spielberechtigt. Voraussetzung: TrackMan Account und TrackMan Handicap über 2 Runden.

Im Simulator müssen sich Teilnehmer zunächst bei ihrem TrackMan-Konto anmelden und auf „Turniere“ die GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz auswählen. Alle Einstellungen (Platzbedingungen, Abschläge usw.) sind voreingestellt und können nicht geändert werden.

Eine Anleitung zur Teilnahme an Turnieren finden Sie im [Players Guide](#) auf der golf.at.

Übungsrunden

Wie beim traditionellen Golf ist es den Teilnehmern gestattet, auf den Turnierplätzen der GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz Übungsrunden zu spielen. Auf der Seite „[Turniere](#)“ finden Spieler alle erforderlichen Informationen zum Platz und zur Kurseinrichtung (Abschläge und Länge, Schwierigkeit der Pin-Position, Windverhältnisse, Festigkeit der Grüns usw.). Die Kurseinstellungen werden mindestens zwei Wochen vor dem Turnierfenster verfügbar sein.

Putten. „Auto-Fixed“ Variante

Bei allen Turnieren erfolgt das Putten automatisch. Putts werden wie folgt berechnet und addiert:

unter 3 Meter:	1 Putt
3 – 20 Meter:	2 Putts
Über 20 Meter	3 Putts

Die Putting-Regeln können nach Ermessen des Regelkomitees geändert werden.

Regel „Aufnehmen“.

Wenn ein Spieler den Ball aufnimmt (indem er auf die Schaltfläche „Aufnehmen“ auf dem Bildschirm tippt), bevor er einlocht, wird ein Vierfach-Bogey gewertet, unabhängig von der Anzahl der Schläge, die vor dem Aufnehmen getroffen wurden.

Wenn ein Spieler bis zum Einlochen weitermacht, werden alle Schläge auf dem Loch gezählt, es gibt kein Maximum. Dementsprechend wird den Spielern empfohlen, den Ball vor dem Einlochen aufzunehmen, wenn sie ihre Punktzahl an einem bestimmten Loch auf ein Vierfach-Bogey beschränken möchten.

Achtung: Aufheben nie bei Drop Option verwenden – ansonsten ist das Loch aufgegeben!

Leaderboard/Order of Merit

Das Leaderboard und die Order of Merit werden in 4 Wertungsgruppen geführt und zeigt die Nettoschläge bzw. die erreichten Punkte an:

Group 1	+18,0	bis	0,5
Group 2	0,6	bis	9,9
Group 3	10,0	bis	19,9
Group 4	20,0	bis	45,0

Jeder Teilnehmer kann an beliebig vielen Turnieren teilnehmen, **wobei die BESTEN DREI ERGEBNISSE in die Order of Merit aufgenommen werden**. Es müssen mindestens drei Turniere gespielt werden, um sich für das Austria Final qualifizieren zu können.

Alle Turnierergebnisse werden in jener Wertungsklasse geführt, in welcher die Teilnehmer bei der ersten Teilnahme gestartet sind.

Bei Ranggleichstand gelten folgende Gleichstandsregeln:

What are the tie rules in a Stroke Play (Net) tournament?
When two or more players are tied, the leaderboard will automatically use the rules below to determine player position.

1 Low score on last hole (net)	5 Low score on last 6 holes (net)	9 Low score on holes 7-9 (net)
2 Low round net score	6 Low score on last 3 holes (net)	10 Low score on hole 9 (net)
3 Low handicap	7 Lowest front 9 score (net)	11 The prize is shared
4 Lowest back 9 score (net)	8 Low score on holes 4-9 (net)	

Punktevergabe Order of Merit

Die besten 3 Turniere zählen.

Punkteverteilung je Gruppe:

Bei 1-100 Spielern erhält der Gewinner 100 Punkte. Bei 101–200 Spielern erhält der Gewinner 200 Punkte usw. Der Spieler, der auf dem letzten Platz landet, erhält immer 1 Punkt.

Die Punkte für alle Spieler zwischen dem Sieger und dem letzten Spieler werden nach einer logarithmischen Verteilung vergeben.

Regelausschuss

Das Regelkomitee besteht aus Vertretern des Österreichischen Golf-Verbandes und des Championship-Committee (CC). Das Regelkomitee hat die ausschließliche Autorität über alle Aspekte der GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz und ist der endgültige Schiedsrichter aller Entscheidungen, Streitigkeiten und aller anderen Fragen, die auftreten können.

Disqualifikation

Wir möchten, dass jeder Spieler auf der GOLF AUSTRIA INDOOR TROPHY presented by Mercedes-Benz Spaß hat und mit Integrität an Wettkämpfen teilnimmt. Alle Ergebnisse werden sorgfältig überwacht. Die Teilnehmer werden ermutigt, mit Anmut zu gewinnen und mit Würde zu verlieren. Jegliche Form von Betrug oder der Versuch, sich einen unfairen Vorteil zu verschaffen, werden nicht toleriert. TrackMan und das Regelkomitee behalten sich das Recht vor, Spieler von der zukünftigen Teilnahme zu disqualifizieren und/oder auszuschließen, wenn ein allgemeiner Betrugsverdacht besteht oder der Verdacht besteht, dass jemand gegen die offiziellen Regeln verstößt. Dazu gehört unter anderem auch Identitätsdiebstahl (einschließlich der Verwendung des TrackMan-Kontos eines anderen Spielers, der Erstellung mehrerer Konten oder des Spielens von Männern von Damenabschlägen).

Zeitliche Koordinierung

Jeder Spieler muss seine Turnierrunde während einer ununterbrochenen Sitzung innerhalb des definierten Turnierfensters beenden, damit seine Punktzahl zählt. Das Turnierfenster öffnet am ersten Turniertag um 07:00 Uhr MESZ und endet am letzten Turniertag um 23:59 Uhr MESZ. Die Entry Fee wird nicht zurückerstattet, wenn ein Spieler die Turnierrunde nicht innerhalb des Turnierfensters abschließt.

Es liegt in der Verantwortung der Spieler, sicherzustellen, dass sie das Turnier abschließen können, bevor es am letzten Tag des Turniers um 23:59 (23:59 Uhr) MESZ endet.

Die Teilnahme am Turnier ist am Folgetag der Registrierung ab 9 Uhr möglich. Die Teilnehmer eine E-Mail von TrackMan mit der Turniereinladung. Voraussetzung: TrackMan Handicap über 2 Turnierrunden

Teilnehmer müssen dieselbe E-Mail-Adresse verwenden, die mit ihrem TrackMan-Konto verknüpft ist, um die Einladung zu erhalten und am Turnier teilzunehmen. Teilnehmer können die Turniereinladung auch über die TrackMan Golf-App überprüfen.

Achtung:

Sofern sie bei ihrem TrackMan Account eine andere Email-Adresse verwenden als auf golf.at geben sie bei der Registrierung auf golf.at im optionalen Kommentarfeld die Email-Adresse ein, mit der Sie den TrackMan Account angelegt haben.

Ergebnisse

Offizielle Ergebnisse sind erst dann endgültig, wenn alle Teilnehmer ihre Runden abgeschlossen haben und die Ergebnisse bestätigt wurden. Die endgültigen Ergebnisse werden auf dem [Leaderboard](#) der golf.at angezeigt.

Der Order of Merit und das Leaderboard werden kurz nach Abschluss des Turniers aktualisiert.